



POZIV I PROGRAM

PRVOG MODULA EDUKACIJE ZAPOSLENIKA I VOLONTERA UDRUGE OD STRANE VELEUČILIŠTA U ŠIBENIKU

Poštovane zaposlenice i zaposlenici, Poštovane volonterke i volonteri, pozivamo Vas na STEM edukaciju koja će se održati **online u četvrtak, 10.04.2025. godine putem Zoom platforme s početkom u 15:00 sati.**

Edukacija će se održavati od strane stručnjaka s Veleučilišta u Šibeniku, u trajanju od 4 školska sata, a ova edukacija je prvi od ukupno 10 modula iz područja STEM-a koji će se održati u periodu ovog projekta.

Kako bi nam pomogli da edukaciju što više personaliziramo Vašim stvarnim potrebama iz ovih područja pozivamo Vas da ispunite sljedeći upitnik.

LINK: <https://forms.gle/4Jy8WM53g5TD7wCf7>

U nastavku donosimo program prvog modula edukacije.

Naziv radionice: Uvod u STEM i programiranje od rane dobi

Opis radionice: Radionica je osmišljena kao podrška učiteljima i edukatorima koji žele djeci približiti STEM područja (znanost, tehnologija, inženjerstvo i matematika) i razvijati osnovne koncepte računalnog razmišljanja od najranije dobi. Kroz niz jednostavnih i zabavnih aktivnosti bez tehnologije (tzv. *unplugged* pristup), vizualno programiranje i odabrane digitalne alate (npr. ScratchJr, Code.org), sudionici će istražiti metode poučavanja koje potiču logiku, kreativnost i suradnju kod djece, bez potrebe za tehničkim predznanjem.

Trajanje: 4 školska sata (180 minuta)

Ciljevi:

- ✓ Upoznati se s pojmom i značenjem STEM obrazovanja u ranom djetinjstvu.
- ✓ Razumjeti važnost ranog razvoja računalnog razmišljanja i programerske pismenosti.
- ✓ Usvojiti metode rada u STEM obrazovanju koje ne zahtijevaju digitalnu opremu.
- ✓ Istražiti digitalne alate prilagođene najmlađim učenicima (predškolci i niži razredi OŠ).

Ishodi učenja: Nakon radionice, sudionici će moći:



Sufinancira
Europska unija

Sufinancirano sredstvima Europske Unije.

Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ni Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



- ✓ Objasniti temeljne koncepte STEM-a i računalnog razmišljanja u kontekstu ranog obrazovanja.
- ✓ Osmisliti i provesti aktivnosti programiranja bez računala u vlastitoj učionici.
- ✓ Primijeniti digitalne alate poput ScratchJr-a i Code.org-a u nastavi.
- ✓ Prilagoditi sadržaj učenicima predškolskog i nižeg osnovnoškolskog uzrasta.

Sadržaj radionice:

- ✓ Što je STEM i zašto je važan od najranije dobi
- ✓ Računalno razmišljanje bez tehnologije (tzv. *unplugged* aktivnosti)
- ✓ Primjeri aktivnosti bez tehnologije: "Robot na mreži", "Crtaj po algoritmu", "Ako-onda logika"
- ✓ Uvod u vizualno programiranje: ScratchJr, Code.org, Alice 3D

Metodologija:

- ✓ Interaktivno predavanje i diskusija
- ✓ Praktične vježbe i igre bez računala
- ✓ Demonstracija rada u alatima ScratchJr, Code.org i Alice
- ✓ Grupni rad i razmjena primjera iz prakse
- ✓ Refleksija i planiranje primjene u vlastitom radu

Načini vrednovanja:

- ✓ Sudjelovanje u aktivnostima i raspravama
- ✓ Prezentacija ideja za vlastite aktivnosti tijekom provedbe projekta

Potrebni resursi:

- ✓ Računalo s pristupom internetu

Pratite sljedeći link na Zoom platformu za pristupanje edukaciji:

<https://zoom.us/j/93461925873?pwd=Oy3UFNDZCNp2pTcfVHieBwN1SbmA3a.1>

S poštovanjem,

Leo Perčin – Voditelj projekta



Sufinancira
Europska unija

Sufinancirano sredstvima Europske Unije.

Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ni Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.